



56 cm



Modelovanie 3D postavičky

Na workshope ukážeme základný postup modelovania na základe referenčných obrázkov. Výsledkom bude low poly (málo polygonálna) postavička využiteľná v hernom priemysle alebo na 3D tlač.


ČO SA DOZVIETE:

- » ako vymodelovať low poly 3D objekt
- » práca v edit mode s bodmi, hranami a plochami
- » vysvetlenie funkcií potrebných modifikátorov
- » vysvetlenie nástrojov modelovania
- » využite proportional editing
- » práca s referenčnými obrázkami

NEZABUDNITE SI PRIPRAVIŤ:

- » počítač s myškou
- » nainštalovaný program Blender: <https://www.blender.org/download/>
- » kreativitu a dobrú náladu

KTO JE VÁŠ LEKTOR:

 **Adriána Sabová** – absolventka FBERG na Technickej univerzite v Košiciach. Venujúca sa prevažne vizualizáciám a modelovaniu v programe Blender. Svoje zručnosti nadobudla aj počas Summer Game Devu - letnej školy venujúcej sa tvorbe počítačových hier, kde zastávala pozíciu 3D grafika. Momentálne pracuje ako odborný technický asistent pre projekt Creative Point v regiónoch v rámci NPC Košice.

PODMIENKY

Účastník musí byť fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci podnikateľ, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



27.9.2022
17.00 – 20.00 hod.



ONLINE



KONTAKT:

creativepoint_ke@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA

<https://bit.ly/3RdqMU1>

Workshopy, ako pravidelná forma skupinového poradenstva „Technické utorky“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY