



Adobe Photoshop: Úvod do grafiky pre sociálne médiá

Viete, že pri tvorbe grafiky pre sociálne médiá môžete ľahko využiť aj grafický program Adobe Photoshop? Predstavíme si základné nástroje programu, povieme si ako s programom efektívne pracovať a budeme sa venovať aj dôležitým pojmom, s ktorými sa pri tvorbe vašich projektov stretnete.


Čo sa dozviete

- » predstavenie pracovného prostredia
- » základné nástroje a postupy nevyhnutné pre vaše projekty
- » oboznámenie sa s princípom vrstiev a efektívnym "workflow"
- » užitočné pojmy zo sveta grafického dizajnu
- » odkiaľ čerpať kvalitné fotografie pre svoje projekty
- » do akých grafických formátov ukladať projekty

Nezabudnite si pripraviť

- » kreativitu a dobrú náladu

Je váš lektor

 **Róbert Egreši** je absolventom PU v Prešove v odbore učiteľstvo výtvarného umenia. Pôsobil ako pedagóg na SOŠ informačných technológií v odbore grafik digitálnych médií. Zaujíma sa o užitkovú grafiku a digitálnu fotografiu, ktorej sa venuje aj mimo pedagogickej činnosti už deviaty rok. Ako sám hovorí, baví ho hľadať súzvuč farby a tvaru, tak vo fotke, ako aj užitkovej počítačovej grafike.

Podmienky

Účastník musí byť **fyzická osoba, nepodnikateľ alebo začínajúci podnikateľ**, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Max. počet účastníkov je limitovaný.



26.10.2021

16:00 - 17:00 hod.



ONLINE

MS Teams



KONTAKT:

creativepoint_ke@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA

<https://bit.ly/3Fi4aMz>

Podujatie, ako jednorazová ad hoc forma skupinového poradenstva „Špeciálne workshopy“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY