



Základné pravidlá grafiky

Či už podnikáte alebo pracujete na svojom podnikateľskom projekte, poznať základne pravidlá grafiky sa vždy zíde. Na besede budeme pracovať s programom Adobe Photoshop a lektor vám zrozumiteľne vysvetlí jeho možnosti a nástroje.


ČO SA DOZVIETE:

- » veľkosť obrázkov a rozlíšenie, úpravy veľkosti obrázkov, orezanie obrázkov
- » farebné módy RGB a CMYK, kedy ich používame a ako ich dokážeme zmeniť
- » základné nástroje na úpravu kontrastu a farebnosti
- » selekcie, ako ich používať a nástroje na tvorbu selekcií
- » vrstvy, organizovanie jednotlivých častí grafiky. Možnosti práce s vrstvami
- » ukladanie a exportovanie súborov do formátov PSD, JPG, PNG, výhody a obmedzenia

NEZABUDNITE SI PRIPRAVIŤ:

- » kreativitu a dobrú náladu

KTO JE VÁŠ LEKTOR:

 **Mgr. Marián Rudinec** – dizajnér a sochár, nadšenec pre nové technológie, ktorý pri svojej tvorbe aktívne využíva 2D a 3D modelovanie ako aj 3D tlač.

PODMIENKY

Účastník musí byť **fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci podnikateľ**, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



9.6.2021
15.00 – 16.00 hod.



ONLINE
MS Teams



KONTAKT:
creativepoint_za@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA

<https://bit.ly/3yBdZSw>

Podujatie, ako jednorazová ad hoc forma skupinového poradenstva „Špeciálne workshopy“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY