



Animácia ozubeného prevodu vo Fusion 360

Naučte sa základy 3D modelovania a animácií. V programe Fusion 360 to pôjde jednoducho a efektívne. Počas workshopu sa naučíte vytvoriť 3D model šikmého ozubeného prevodu a vytvoríte animáciu jeho pohybu.


Čo sa dozviete

- » oboznámite sa s prostredím programu Fusion 360
- » vytvoríte technický 2D náčrt ozubeného prevodu a ako z neho vytvoríte 3D objekt
- » vytvoríte pohyblivú zostavu viacerých objektov
- » vytvoríte pohyblivú animáciu ozubeného prevodu

Nezabudnite si pripraviť

- » notebook s numerickou klávesnicou a myškou
- » nainštalovaný program Fusion 360 alebo jeho [trial verziu na 15 dní](#)
- » ak je to možné- odporúčame pracovať na 2 monitoroch
- » kreativitu a dobrú náladu

Je váš lektor

 **Martin Jaríček** – nadšenec a odborník na 3D tlač a zakladateľ spoločnosti Kakao 3D, ktorá je dodávateľom služieb 3D tlače. Za šesť rokov pôsobenia nadviazala spoluprácu s viacerými spoločnosťami v oblasti prototypovania a poskytla služby 3D tlače stovkám zákazníkov.

Podmienky

Účastník musí byť **fyzičká osoba, nepodnikateľ alebo začínajúci podnikateľ**, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



22.9.2021

16:00 - 19:00 hod.



ONLINE

MS Teams



KONTAKT:

creativepoint_z@npc.sk

www.npc.sk

www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA

<https://bit.ly/38zL8C8>

Workshopy, ako pravidelná forma skupinového poradenstva „Technické utorky“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY