



Blenderkit: Fotorealistický rendering

Dosiahnuť úžasné fotorealistické obrázky dokážete aj bez veľkých znalostí o renderovaní. Na podujatí sa dozviete nevyhnutné informácie o renderingu v Blender 3D. A predstavíme vám skvelú službu Blenderkit, poskytujúcu všetko, čo potrebujete k vytvoreniu nádherných obrázkov a vizualizácií v tomto programe.


ČO SA DOZVIETE:

- » úvod do fotorealistického renderingu
- » rôzne typy užívateľských rozhraní pre rendering
- » materiály, svetlá, HDR environment lighting
- » UV unwrapping, Shader node editor
- » Blenderkit, služba pre dosiahnutie úžasných 3D renderov, predstavenie
- » inštalácia Blenderkit – u, spustenie služby a využitie pri práci v 3D
- » diskusia

NEZABUDNITE SI PRIPRAVIŤ:

- » kreativitu a dobrú náladu

KTO JE VÁŠ LEKTOR:

 **Mgr. Marián Rudinec** - dizajnér a sochár, nadšenec pre nové technológie, ktorý pri svojej tvorbe aktívne využíva 2D a 3D modelovanie ako aj 3D tlač.

PODMIENKY

Účastník musí byť fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci podnikateľ, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



16.3.2022
15.00 – 16.00 hod.



ONLINE



KONTAKT:

creativepoint_za@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA

<https://bit.ly/3JCCL9n>

Podujatie, ako jednorazová ad hoc forma skupinového poradenstva „Špeciálne workshopy“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 313031I870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY