



Virtuálna realita a jej možnosti

Vstúpiť do svojho vlastného projektu, umožniť klientom prechádzať priestormi, ktoré fyzicky neexistujú či prezeráť finálny vzhľad produktu - to všetko je druh zážitku umožnený vďaka virtuálnej realite. Pozývame vás na besedu, kde sa o možnostiach virtuálnej reality dozviete viac.


ČO SA DOZVIETE:

- » prezentujeme vo virtuálnej realite – úvod
- » možnosti využitia virtuálnej reality
- » virtuálna realita – čo všetko potrebujeme: od zariadení VR až po programové vybavenie
- » možnosti programu Blender 3D – prezentujte svoje projekty vo virtuálnej realite
- » virtuálne prehliadky – navigácia vo virtuálnom prostredí
- » beseda

NEZABUDNITE SI PRIPRAVIŤ:

- » kreativitu a dobrú náladu

KTO JE VÁŠ LEKTOR:

 **Mgr. Marián Rudinec** – dizajnér a sochár, nadšenec pre nové technológie, ktorý pri svojej tvorbe aktívne využíva 2D a 3D modelovanie ako aj 3D tlač.

PODMIENKY

Účastník musí byť fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci podnikateľ, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



15.3.2023
15.00 – 16.00 hod.



Národné podnikateľské centrum, 1. mája 1016/4,
010 01 Žilina



KONTAKT:

creativepoint_za@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA
<https://bit.ly/3xAQbih>

Podujatie, ako jednorazová ad hoc forma skupinového poradenstva „Špeciálne workshopy“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY