



3D tlač: príprava modelu

Vytváranie fyzických modelov pomocou 3D tlače sa stáva stále viac žiadanejším. Počas besedy vám teoreticky predstavíme, čo všetko nám umožňuje program Blender 3D pri príprave modelu na 3D tlač, ako funguje FDM technológia 3D tlače a čo všetko je potrebné vedieť o celom procese.

ČO SA DOZVIETE:

- » FDM technológia 3D tlače - predstavenie
- » možnosti a využitie programu Blender 3D pre 3D tlač
- » proces prípravy modelu pre 3D tlač, čo musí spĺňať dobre pripravený model
- » základné informácie o materiáloch pre FDM tlač
- » slicer Z-Suite, ako pripraviť dáta pre optimálnu tlač
- » spustenie 3D tlače a informácie týkajúce sa procesu tlače
- » postprocesing – finálna úprava vytlačeného modelu, možnosti
- » diskusia

NEZABUDNITE SI PRIPRAVIŤ:

- » kreativitu a dobrú náladu

KTO JE VÁŠ LEKTOR:



Mgr. Marián Rudinec – dizajnér a sochár, nadšenec pre nové technológie, ktorý pri svojej tvorbe aktívne využíva 2D a 3D modelovanie ako aj 3D tlač.

PODMIENKY

Účastník musí byť fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci podnikateľ, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



13.7.2022
15.00 – 16.00 hod.



Národné podnikateľské
centrum
1. mája 1016/4
010 01 Žilina



KONTAKT:
creativepoint_z@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA
<https://bit.ly/3HPw04r>

Podujatie, ako jednorazová ad hoc forma skupinového poradenstva „Špeciálne workshopy“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY