



# Canva: Vytvorte manuál značky

Spoznajte nástroj na tvorbu grafiky pre vaše projekty. Spoznáte základné funkcie programu a dozviete sa, ako pracovať so šablónami, a naučíte sa spracovať základný manuál značky. Workshop nadväzuje na teoretickú besedu „Vizuálna identita značky“.


## ČO SA DOZVIETE:

- » základy používateľského prostredia online editora Canva
- » úpravy farieb, tvarov a typografie
- » aplikácia a úpravy loga a stiahnutých obrázkov
- » vytváranie brand manuálu
- » úpravy šablón a ich použitie podľa navrhnutého brand manuálu

## NEZABUDNITE SI PRIPRAVIŤ:

- » počítač s myškou
- » stabilné pripojenie na internet
- » kreativitu a dobrú náladu
- » druhý monitor veľkou výhodou

## KTO JE VÁŠ LEKTOR:

 **Bc. Matej Pancurák** – grafik, ktorý posledné roky pôsobil v neziskovom sektore, vo väčších firmách aj ako freelancer. Venuje sa digitálnym médiám, hlavne UX/UI dizajnu, web dizajnu, digitálnemu a obsahovému marketingu, ako aj reklamnej fotografii. V súčasnosti pôsobí ako UX dizajnér v spoločnosti Ringier.

## PODMIENKY

Účastník musí byť fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci podnikateľ, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



**16.2.2023**  
17.00 – 20.00 hod.



**ONLINE**



### KONTAKT:

creativepoint\_ke@npc.sk  
www.npc.sk  
www.sbagency.sk



**REGISTRÁCIA**

<https://bit.ly/3QOZkMO>

Workshopy, ako pravidelná forma skupinového poradenstva „Technické utorky“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA  
Európsky fond regionálneho rozvoja  
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO  
DOPRAVY  
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO  
HOSPODÁRSTVA  
SLOVENSKEJ REPUBLIKY