

Blender 3D: Vymodelujte si prívesok

Workshop je zameraný pre nadšených začiatočníkov, ktorí chcú svoju kreativitu pretaviť do hmotných výrobkov. Na tomto praktickom workshope budeme modelovať prívesok, vhodný na kľúčenkú, náhrdelník alebo náušnice vo voľne dostupnom grafickom programe Blender.


ČO SA DOZVIETE:

- » ako vymodelovať 3D objekt z svg formátu (2D grafiky)
- » ako vytvoriť 3D model za pomoci kriviek
- » ako vymodelovať low poly 3D objekt
- » ako používať modifikátory pre uľahčenie práce
- » ako pripraviť objekt na 3D tlač
- » ako importovať a exportovať objekty

NEZABUDNITE SI PRIPRAVIŤ:

- » vlastný notebook s myškou
- » nainštalovaný program Blender
<https://www.blender.org/download/>
- » kreativitu a dobrú náladu

KTO JE VÁŠ LEKTOR:

 **Adriána Sabová** – absolventka FBERG na Technickej univerzite v Košiciach. Venujúca sa prevažne vizualizáciám a modelovaniu v programe Blender. Svoje zručnosti nadobudla aj počas Summer Game Devu- letnej školy venujúcej sa tvorbe počítačových hier, kde zastávala pozíciu 3D grafika. Momentálne pracuje ako odborný technický asistent pre projekt Creative Point v regiónoch v rámci NPC Košice.

PODMIENKY

Účastník musí byť fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci podnikateľ, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



24.3.2022
17.00 – 20.00 hod.



ONLINE



KONTAKT:
creativepoint_ke@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA
<https://bit.ly/3MtVaHN>

Workshopy, ako pravidelná forma skupinového poradenstva „Technické utorky“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY