

3D MODELOVANIE V PROGRAME BLENDER

Program Blender umožňuje vytvárať fotorealistické vizualizácie, animácie, či modely určené pre 3D tlač a CNC obrábanie. Na workshope s pomocou lektora vytvoríte 3D model cyklistickej prilby a tak sa naučíte používať modelovacie nástroje v praxi.


ČO SA DOZVIETE

- » Predstavenie používateľského prostredia a nástrojov programu Blender, vytvorenie a uloženie modelu
- » analýza modelu a zvolenie vhodnej modelovacej stratégie
- » používanie referenčných obrázkov
- » polygonálne modelovanie
- » modifikátory - nástroje pre rýchle a efektívne modelovanie
- » ako vytvoriť model cyklistickej prilby

NEZABUDNITE SI PRINIESTĽ

- » vlastný nabitý notebook s numerickou klávesnicou a myškou
- » nainštalovaný program Blender verzia 2.8.
<https://www.blender.org/download/>

KTO JE VÁŠ LEKTOR

 **Mgr. Marián Rudinec** – dizajnér a sochár, nadšenec pre nové technológie, ktorý pri svojej tvorbe aktívne využíva 2D a 3D modelovanie ako aj 3D tlač.

POODMIENKY

Účastník musí byť **fyzická osoba, nepodnikateľ**, alebo začínajúci a etablovaný podnikateľ, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.

5.2.2020

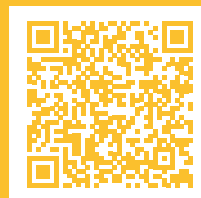
16.00 – 19.00 hod.

Žilinská univerzita v Žiline
Fakulta elektrotechniky
a informačných technológií
budova BD, miestnosť BD 329
Univerzitná 8215/1
010 26 Žilina

Kontakt:

creativepoint_za@npc.sk

www.npc.sk | www.sbagency.sk



REGISTRUJTE SA TU

<https://bit.ly/2Txwvsl>

Ukončenie registrácie: 3.2.2020 do 16.00 hod.

