



Blender: Úvod do renderovania

Celosvetovo obľúbený program Blender 3D poskytuje možnosti pre prezentáciu vašich 3D modelov formou fotorealistických vizualizácií. Počas besedy vám teoreticky predstavíme, aké sú možnosti renderingu v Blender 3D, ktorý umožňuje prezentovať 3D modely formou pútavých obrázkov.


Čo sa dozviete

- » čo je to rendering
- » osvetlenie, typy svetiel, Environment osvetlenie, HDR- vysoký dynamický rozsah alebo osvetlenie všetkých prvkov fotografovania
- » materiály, rôzne typy materiálov, PBR material
- » textúrovanie – úvod do UV mapping
- » rozdiel medzi Eevee a Cycles renderom
- » úpravy vyrenderovaných obrázkov a ich export
- » diskusia

Nezabudnite si pripraviť

- » kreativitu a dobrú náladu

Je váš lektor

 **Mgr. Marián Rudinec** – dizajnér a sochár, nadšenec pre nové technológie, ktorý pri svojej tvorbe aktívne využíva 2D a 3D modelovanie ako aj 3D tlač.

Podmienky

Účastník musí byť **fyzičká osoba, nepodnikateľ alebo začínajúci podnikateľ**, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



13.10.2021

15:00 - 16:00 hod.



ONLINE

MS Teams

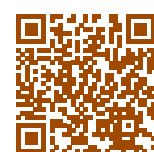


KONTAKT:

creativepoint_za@npc.sk

www.npc.sk

www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA

<https://bit.ly/3CEOEZ9>

Podujatie, ako jednorazová ad hoc forma skupinového poradenstva „Špeciálne workshopy“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY