

Blender: 3D vizualizácia

Objavte možnosti tvorby fotorealistických obrázkov v softvéri Blender 3D. Na workshope sa zoznámite s funkciami a nástrojmi tohto programu, ktoré z vašich 3D modelov vytvoria skutočnú fotografickú momentku.


Čo sa dozviete

- » nástroje na vkladania a presúvanie 3D modelov do 3D scény
- » úprava užívateľského rozhrania Blenderu na prácu s materiálmi a textúrami
- » postup pri nasvetľovaní 3D scény, ako pracovať s HDR obrázkami a rôznymi typmi svetiel
- » ako vytvoriť nový materiál a aplikovať textúry pomocou UV mapping
- » čo je potrebné nastaviť pred renderovaním, ako upraviť a ukladať hotové obrázky do formátov JPG, PNG, TIFF

Nezabudnite si pripraviť

- » notebook s numericou klávesnicou a myškou
- » nainštalovaný program Blender aktuálna verzia 2.91- <https://www.blender.org/download/>
- » ak je to možné- odporúčame pracovať na 2 monitoroch
- » kreativitu a dobrú náladu

Je váš lektor

 **Mgr. Marián Rudinec** – dizajnér a sochár, nadšenec pre nové technológie, ktorý pri svojej tvorbe aktívne využíva 2D a 3D modelovanie ako aj 3D tlač.

Podmienky

Účastník musí byť **fyzická osoba, nepodnikateľ alebo začínajúci podnikateľ**, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účast' je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



13.10.2021

16:00 - 19:00 hod.



ONLINE

MS Teams



KONTAKT:

creativepoint_za@npc.sk

www.npc.sk

www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA

<https://bit.ly/3zwCyzl>

Workshopy, ako pravidelná forma skupinového poradenstva „Technické utorky“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY