



Blender 3D a jeho možnosti

Svet priemyslu a dizajnu sa radikálne mení pod vplyvom technických možností 3D modelovania a tlače. Počas besedy vám predstavíme možnosti výnimočného open source programu Blender 3D, ktorý sa využíva na modelovanie a vykresľovanie 3D počítačovej grafiky, tvorbu animácií a filmov.


Čo sa dozviete

- » užívateľské rozhranie programu a možnosti jeho prispôsobenia
- » 3D scéna, navigácia v 3D scéne, typy pohľadov, nastavenie jednotiek
- » objektový mód, typy objektov, transformácie objektov, základné nástroje
- » editovací mód, „anatómia“ poly objektov, filtre výberu, nástroje
- » nástroje na kontrolu 3D modelov, možnosti exportu 3D objektov

Nezabudnite si priniesť:

- » kreativitu a dobrú náladu

Kto je váš lektor

 **Mgr. Marián Rudinec** – dizajnér a sochár, nadšenec pre nové technológie, ktorý pri svojej tvorbe aktívne využíva 2D a 3D modelovanie ako aj 3D tlač.

Podmienky

Účastník musí byť **fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci a etablovaný podnikateľ**, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účast' je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



9.12.2020
15.00 – 16.00 hod.



KDE
Online – MS Teams



KONTAKT:
creativepoint_za@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA
<https://bit.ly/3pi8zqZ>

Jednorazové – ad hoc - skupinové poradenstvo:
Špeciálne workshopy, sa organizuje v rámci
Národného projektu NPC v regiónoch,
Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu
ITMS2014+: 313031870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY