



Úvod do modelovania v Blender 3D

Celosvetovo obľúbený program Blender 3D poskytuje mnoho možností pre prácu v 3D priestore. Pozývame vás na ďalšiu besedu, kde sa oboznámite so základmi práce v tomto programe, ako aj s ďalšími nástrojmi otvárajúcimi nové možnosti pri vytváraní 3D modelov.


Čo sa dozviete

- » ako sa orientovať v užívateľskom rozhraní Blender 3D
- » ako pracovať v 3D priestore, nástroje pre ovládanie 3D scény
- » vytváranie a upravovanie 3D objektov, objektový a editovací mód, nástroje
- » Blender AddOns, rozširovanie možností programu o nové a skvelé nástroje
- » úvod do práce s Booleanovskými operáciami a ich efektívne využívanie

Nezabudnite si pripraviť

- » kreativitu a dobrú náladu

Je váš lektor

 **Mgr. Marián Rudinec** – dizajnér a sochár, nadšenec pre nové technológie, ktorý pri svojej tvorbe aktívne využíva 2D a 3D modelovanie ako aj 3D tlač.

Podmienky

Účastník musí byť **fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci a etablovaný podnikateľ**, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je **bezplatná**. Počet účastníkov obmedzený.



17.2.2021
15.00 – 16.00 hod.



ONLINE
MS Teams



KONTAKT:
creativepoint_z@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA
<https://bit.ly/3ojbhuv>