

NAVRHNI SI VLASTNÉ PEXESO

Objavujte s nami možnosti Adobe Illustratora! Na našom workshope vás lektor prevedie základmi tohto vektorového grafického programu a vytvoríte si vlastný dizajn hry pexeso.


ČO SA DOZVIETE

- » základy 2D modelovania v programe Adobe Illustrator
- » ovládacie funkcie modelovacieho programu
- » možnosti a využitie modelovacieho programu
- » ako vytvoriť grafiku obľúbenej hry pexeso
- » tipy a triky, aby bola vaša práca úspešná

NEZABUDNITE SI PRINIESŤ

- » vlastný nabitý notebook s myškou
- » nainštalovaný program Adobe Illustrator alebo jeho trial verziu na 7 dní:
<https://creativecloud.adobe.com/apps/download/illustrator>

KTO JE VÁŠ LEKTOR

 **Mgr. art. Martin Záhumenský** – produktový a grafický dizajnér, ktorý pri svojej dizajnerskej a pedagogickej dráhe aktívne využíva 2D a 3D modelovanie v spojení s 3D tlačou, držiteľ národnej ceny za dizajn, fanúšik architektúry a dejín dizajnu.

PODMIENKY

Účastník musí byť **fyzická osoba, nepodnikateľ**, s trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja, alebo **začínajúci a etablovaný podnikateľ**, spĺňajúci definíciu MSP, so sídlom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účast' je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.

12.6.2019

16:00 - 19:00 hod.

Krajská knižnica v Žiline

A. Bernoláka 47

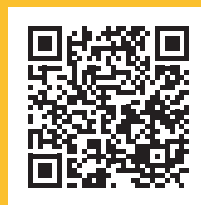
011 77 Žilina

Kontakt:

Tím Creative point NPC Žilina

creativepoint_za@npc.sk

www.npc.sk | www.sbagency.sk



REGISTRUJTE SA TU

<https://www.npc.sk/sk/events/navrhni-si-vlastne-pexeso/>

Ukončenie registrácie: 10.6.2019 do 16.00 hod.

Workshopy, ako pravidelná forma skupinového poradenstva „Technické utorky“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja



OPERAČNÝ PROGRAM
VÝSKUM A INOVÁCIE