



Laser a práca s kožou

Koža je unikátny prírodný materiál a pri jej spracovaní môžeme naplno využiť možnosti lasera. Na besede vám priblížime proces tvorby kabelky z kože a ukážeme, ako na to. Naučíte sa vytvoriť grafický návrh a spoznáte nástroje programu Adobe Illustrator, ktoré umožňujú vytvoriť grafiku určenú pre gravírovanie a rezanie laserom.


ČO SA DOZVIETE:

- » gravírovanie a rezanie laserom – ako to funguje
- » využitie vektorovej grafiky pri rezaní a gravírovaní laserom
- » Adobe Illustrator – všetko, čo potrebujete vedieť pri tvorbe vektorovej grafiky vhodnej na rezanie a gravírovanie laserom
- » postup od grafického návrhu cez testovací model a výrobu strihov po finálny výrobok
- » predstavenie možností CO₂ lasera FUSION M2
- » rezanie laserom – nevyhnutné úpravy a kontrola vektorov pre optimálny výsledok
- » parametre lasera, ktoré zásadne ovplyvňujú kvalitu gravírovania a rezania výsledku

NEZABUDNITE SI PRIPRAVIŤ:

- » kreativitu a dobrú náladu

KTO JE VÁŠ LEKTOR:

 **Mgr. Marián Rudinec** – dizajnér a sochár, nadšenec pre nové technológie, ktorý pri svojej tvorbe aktívne využíva 2D a 3D modelovanie ako aj 3D tlač.

PODMIENKY

Účastník musí byť fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci podnikateľ, splňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



16.8.2023
15.00 – 16.00 hod.



Národné podnikateľské
centrum, 1. mája 1016/4
010 01 Žilina



KONTAKT:

creativepoint_za@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA
<https://bit.ly/44MV6f2>

Podujatie, ako jednorazová ad hoc forma skupinového poradenstva „Špeciálne workshopy“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY