



# Vytvor si dizajn tienidla na 3D lampu

Zámerom workshopu je vyhrať sa s dizajnom tienidla na konštrukciu lampy. Cieľom je vytvorenie lampy skrášľujúcej vaše príbytky alebo kancelárie. Na tomto praktickom workshope, určeného pre začiatočníkov budeme modelovať tienidlo lampy vo voľne dostupnom grafickom programe Blender.


## ČO SA DOZVIETE:

- » ako vymodelovať jednoduchý 3D objekt
- » ako používať modifikátory a funkciu Boolean
- » ako zapracovať svg. formát do 3D modelu
- » ako pripraviť objekt na 3D tlač
- » ako importovať a exportovať objekty

## NEZABUDNITE SI PRIPRAVIŤ:

- » vlastný notebook s myškou
- » nainštalovaný program Blender: <https://www.blender.org/download/>
- » kreativitu a dobrú náladu

## KTO JE VÁŠ LEKTOR:

 **Adriána Sabová** – absolventka FBERG na Technickej univerzite v Košiciach. Venujúca sa prevažne vizualizáciám a modelovaniu v programe Blender. Svoje zručnosti nadobudla aj počas Summer Game Devu- letnej školy venujúcej sa tvorbe počítačových hier, kde zastávala pozíciu 3D grafika. Momentálne pracuje ako odborný technický asistent pre projekt Creative Point v regiónoch v rámci NPC Košice.

## PODMIENKY

Účastník musí byť fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci podnikateľ, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



**20.7.2022**  
16.00 – 19.00 hod.



Creative Point / NPC  
Krivá 21, 040 01 Košice



**KONTAKT:**  
creativepoint\_ke@npc.sk  
www.npc.sk  
www.sbagency.sk



**REGISTRÁCIA**  
<https://bit.ly/3la16DZ>

Workshopy, ako pravidelná forma skupinového poradenstva „Technické utorky“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA  
Európsky fond regionálneho rozvoja  
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO  
DOPRAVY A VÝSTAVBY  
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO  
HOSPODÁRSTVA  
SLOVENSKEJ REPUBLIKY