



Figma: Tvorte webové stránky kreatívne

Zistíte, ako tvoriť webové stránky v programe Figma zábavnou a kreatívnou formou. Zameriame sa na úplné základy, kde si každý osvojí základnú prácu a orientáciu v programe. Dozviete sa praktické rady, kde a ako môžete tento program využiť.


ČO SA DOZVIETE:

- » predstavenie programu a jeho histórie
- » predstavenie základných funkcií programu
- » výhody a nevýhody programu
- » zoznámenie sa s interfaceom (užívateľským prostredím)
- » nastavenie prostredia pre prácu
- » základné dizajnérske funkcie a ich využitie
- » základné funkcie prototypu a jeho využitie
- » diskusia

NEZABUDNITE SI PRIPRAVIŤ:

- » kreativitu a dobrú náladu

KTO JE VÁŠ LEKTOR:

 **Mgr. art. Martin Hartiník** - výtvarník a grafický dizajnér so špecializáciou na online priestor (webdesign, UX/UI, 3D, marketing), zaoberá sa aktuálnymi trendami v dizajne, ich aplikáciou do praxe, kladie dôraz na modernú vizuálnu estetiku a efektivitu pri tvorbe.

PODMIENKY

Účastník musí byť fyzická osoba, nepodnikateľ, alebo začínajúci podnikateľ, spĺňajúci definíciu MSP. S trvalým pobytom v niektorom zo 7 samosprávnych krajov Slovenska, okrem Bratislavského samosprávneho kraja.

Účasť je bezplatná. Počet účastníkov obmedzený.



23.3.2022
15.00 – 16.00 hod.



ONLINE



KONTAKT:

creativepoint_za@npc.sk
www.npc.sk
www.sbagency.sk



REGISTRÁCIA

<https://bit.ly/3BQT8g6>

Podujatie, ako jednorazová ad hoc forma skupinového poradenstva „Špeciálne workshopy“, sa organizuje v rámci Národného projektu NPC v regiónoch, Podaktivity 1.3 Creative point. Kód projektu ITMS2014+: 3130311870.



EURÓPSKA ÚNIA
Európsky fond regionálneho rozvoja
OP Integrovaná infraštruktúra 2014 – 2020



MINISTERSTVO
DOPRAVY A VÝSTAVBY
SLOVENSKEJ REPUBLIKY



MINISTERSTVO
HOSPODÁRSTVA
SLOVENSKEJ REPUBLIKY